



Game Onderdelen Highland Games 2010

1. Caber tossing / boomstam werpen T+I

Omschrijving: Afstandspel: de heren werpen een caber (boomstam) van 3 meter en de dames een Caber van 2 meter. Deze moet over de kop en dan zo ver als mogelijk. Deelnemer moet achter de balk blijven, anders is worp niet geldig. Er zijn vakken voor de afstand en de daaraan gekoppelde punten. De verste afstand telt. De Caber moet ook in een zijwaartse val goed terecht komen, dat wil zeggen binnen het uitgezette veld.

Telling: team en individueel.

Individueel: verste afstand over alle teams, nummers 1 tot en met 3

Team: Beste team krijgt punten zoveel teams als er zijn, echter hier worden de beste 6 resultaten van het team meegenomen.



2. Farmerswalk/ Timberwalk melkbus sjouwen T+I

Omschrijving: De deelnemer loopt een uitgezet parcours met in elke hand (zonder handschoenen) een melkbus (voor de dames lichtere exemplaren). Zo ver als de deelnemer kan. Als de deelnemer aangeeft dat hij niet verder meer kan lopen wordt vanaf dat punt door de volgende deelnemer gelopen. Team krijgt punten voor de grootst afgelegde afstand totaal. Beste team krijgt punten zoveel teams als er zijn

Telling: team en individueel.

Individueel: verste afstand over alle teams, nummers 1 tot en met 3

Team: Beste team krijgt punten zoveel teams als er zijn, echter hier worden de beste 6 resultaten, , totale afstand (mtr) wordt dan opgeteld van deze 6 resultaten, van het team meegenomen.



3A. Caber wave / boomstam parcoursloop T

Omschrijving: Het team loopt zo snel mogelijk met een boomstam op de schouders zigzaggend door een parcours van palen. Het is een teamsport en de punten tellen alleen voor de teamscore mee. Het is de bedoeling dat het team met de caber zigzaggend door de palen heen loopt en daar bij ook nog eens op let dat de voorkant van de caber ook de voorkant blijft. Waven of de caber boven de palen uit tillen is verboden en op dat moment wordt die poging afgekeurd. De snelste tijd telt. Het snelste team krijgt het hoogste aantal punten. Hoogst aantal punten is het aantal deelnemende teams.

Telling: Snelste team krijgt aantal punten gelijk aan de teams, dus 21 bij 21 teams, 2 de krijgt dan 20 punten etc

Op elke paal staat een gevuld glas, bij het eraf vallen van het glas krijgt het team per gevallen glas 5 seconden straf. Deze wordt dus bij de tijd opgeteld.

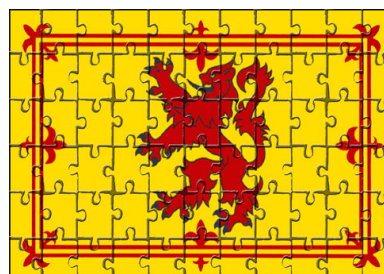
Stopwatch



3B. Scottish Puzzle

Omschrijving: Het team probeert zo snel mogelijk de puzzel te maken. Het is een teamsport en de punten tellen alleen voor de teamscore mee.

Telling: Snelste team krijgt aantal punten gelijk aan de teams, dus 21 bij 21 teams, 2 de krijgt dan 20 punten etc. Stopwatch



4. Stone of manhood / womanhood T+I

Omschrijving: Er zijn 2 dames- en herenstenen. Het is mogelijk om hiervoor 0 (geen steen), 1 (één steen), 2 (twee stenen) punten te behalen. Telling: team en individueel.

Bij dit spel is het de bedoeling dat een zware ronde steen op een platform wordt gelegd. De deelnemer heeft een draagriem om (verplicht vanwege de veiligheid). De steen wordt gelicht en op het platform gelegd. De deelnemer mag bij dit spel **niet** geholpen worden. Alleen het platform mag door zijn of haar teamgenoten tegen gehouden worden. Bij deelnemers die zich laten ondersteunen door hun teamgenoten wordt **die** poging afgekeurd, en als teamgenoten de platform schuin houden dan wordt ook **die** poging afgekeurd. Alleen bij een correcte plaatsing worden de punten toegekend. Bij een geslaagde actie, mag de deelnemer proberen de zwaardere steen op het platform te leggen. Beste team krijgt hoogst aantal punten is het aantal deelnemende teams.

Telling: team en individueel.

Individueel: meeste gewicht over alle teams, nummers 1 tot en met 3

Team: Beste team krijgt punten zoveel teams als er zijn, echter hier worden de beste 6 resultaten, gewichten in kg opgeteld van deze 6 resultaten, van het team meegenomen.



5. Weight for height / gewicht omhoog werpen

Omschrijving: Een zwaar gewicht, Heren 10 kilo, Dames 5 kilo wordt gegooid over een aantal hoogtes. Niet gehaald, niet verder. 2 pogingen per hoogte

Beginnen op 3 meter dan 3,50 meter en 4 meter enz

Beste team krijgt punten zoveel teams als er zijn

Telling: team en individueel.

Individueel: hoogste hoogte over alle teams, nummers 1 tot en met 3

Team: Beste team krijgt punten zoveel teams als er zijn, echter hier worden de beste 6 resultaten van, totale hoogte (mtr) wordt dan opgeteld van deze 6 resultaten, het team meegenomen.



6. Putting the Stone/ Steen stoten

Omschrijving: Er is een dames en een heren steen. De steen moet vanuit de nek/schouder gestoten worden. Het gooien van de steen is niet toegestaan, op dat moment wordt de worp afgekeurd.

Je gooit vanaf een balk, als je hier over heen stapt, is de worp afgekeurd.

Het veld is verdeeld in vakken.

Beste team krijgt punten zoveel teams als er zijn

Telling: team en individueel.

Individueel: verste afstand over alle teams, nummers 1 tot en met 3

Team: Beste team krijgt punten zoveel teams als er zijn, echter hier worden de beste 6 resultaten, gewichten in kg opgeteld van deze 6 resultaten, van het team meegenomen.



7. Tug off War / Touwtrekken

Omschrijving: Touwtrekken spreekt voor zich. Het team probeert het andere team over een bepaald punt te trekken. Het is een teamsport en de punten tellen alleen voor de teamscore mee.

Telling: Per winst krijgt het team 10 punten. Bij verlies geen punten.

